

## ¿QUÉ COMPETENCIAS VOY A DESARROLLAR AL CURSAR ESTA CARRERA?

- Serás capaz de desarrollar software de aplicación con programación estructurada.
- Producirás aplicaciones Web para dispositivos móviles.
- Aplicarás metodologías de desarrollo de software utilizando herramientas de programación visual.
- Podrás desarrollar software de aplicación Web con almacenamiento persistente de datos.
- Serás capaz de configurar sistemas operativos de aplicaciones y servicios.
- Podrás administrar soluciones de e-learning y comercio electrónico.

## AL CONCLUIR LA CARRERA TÉCNICA PODRÁS DESEMPEÑARTE EN LOS SIGUIENTES ÁMBITOS:

Empresas de desarrollo de software, instituciones bancarias, sector gubernamental, sectores productivos donde se requieran automatizar procesos mediante la implementación de software, o en el desarrollo de procesos productivos independientes.

## ¿QUÉ DOCUMENTOS OBTENDRÉ AL CONCLUIR MIS ESTUDIOS?

Un certificado de estudios de bachillerato y un título que deberás tramitar y te acreditará como técnico en Programación.

## PARA MAYOR INFORMACIÓN ACERCA DE LA OFERTA EDUCATIVA, VISITA NUESTROS PLANTELES.

Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario (CBTA)  
Centro de Bachillerato Tecnológico Forestal (CBTF)  
Centro de Estudios Tecnológicos del Mar (CETMAR)  
Centro de Estudios Tecnológicos en Aguas Continentales (CETAC)

DGETAYCM

## CARRERA TÉCNICA EN PROGRAMACIÓN

El bachillerato tecnológico te ofrece la opción de estudiar el bachillerato, además de cursar una carrera técnica, te prepara para que continúes con tus estudios del nivel superior (licenciatura o ingeniería), y a la vez, egresas con una carrera técnica con la cual puedes incorporarte al mercado laboral o autoemplearte.

Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6
Álgebra 4 horas	Geometría y Trigonometría 4 horas	Geometría Analítica 4 horas	Cálculo Diferencial 4 horas	Cálculo Integral 5 horas	Probabilidad y Estadística 5 horas
Inglés I 3 horas	Inglés II 3 horas	Inglés III 3 horas	Inglés IV 3 horas	Inglés V 5 horas	Temas de Filosofía 5 horas
Química I 4 horas	Química II 4 horas	Biología 4 horas	Física I 4 horas	Física II 4 horas	Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 horas
Tecnologías de la Información y la Comunicación 3 horas	Lectura, Expresión Oral y Escrita II 4 horas	Ética 4 horas	Ecología 4 horas	Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 horas	Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 horas
Lógica 4 horas	Módulo I Desarrolla software de aplicación con programación estructurada 17 horas	Módulo II Aplica metodologías de desarrollo de software con herramientas de programación visual 17 horas	Módulo III Desarrolla aplicaciones Web 17 horas	Módulo IV Desarrolla software de aplicación Web con almacenamiento persistente de datos 12 horas	Módulo V Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles 12 horas
Lectura, Expresión Oral y Escrita I 4 horas					

- Componente de formación básica
- Componente de formación propedéutica
- Componente de formación profesional

## ¿EN CUÁNTO TIEMPO TERMINARÉ EL BACHILLERATO TECNOLÓGICO?

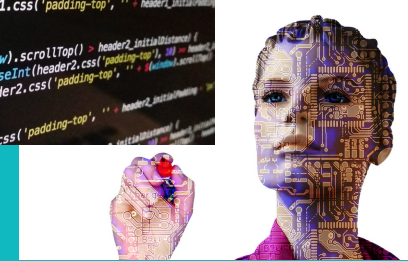
La duración del bachillerato es de seis semestres, mismos que cursarás en tres años.

## ¿CUÁL ES EL PROPÓSITO DE LA CARRERA DE TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN?

Formar técnicos capaces de integrarse a un mercado laboral dinámico y de alta demanda, que está a la vanguardia en el uso de la tecnología y que contribuye a la transformación digital de los sectores productivos en el país.

## ¿EN QUÉ MOMENTO INICIA MI FORMACIÓN EN LA CARRERA DE TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN?

La formación profesional inicia en el segundo semestre y culmina en el sexto.



## ¿QUÉ GUSTOS E INTERESES SON RECOMENDABLES PARA CURSAR ESTA CARRERA?

- Gusto por las Tecnologías de la Información y la Comunicación
- Habilidades creativas
- Comprensión de modelos matemáticos
- Interés por ordenar e interpretar datos
- Sentido de responsabilidad, organización y planeación
- Adaptabilidad al cambio
- Comunicar efectivamente
- Ser analítico.